**Testformulier Lode runner**

Scenario: Registreren op de website en de game downloaden

Pre: Gebruiker is aanwezig op de website

Post: De gebruiker heeft de files gedownload en op zijn/haar computer staan.

Rol: Gebruiker van het internet.

|  |  |
| --- | --- |
| Actie | Resultaat |
| Op de home page klikt u op de rechter kant van de pagina op ‘Registration’. |  |
| Op de registreren pagina vult u de invulbare velden vind. |  |
| vult u bij voorname ‘Man’ in, bij e-mail ‘308097@student.mboutrecht.nl’ in, bij wachtwoord ‘12345678’ in en bij wachtwoord herhalen ‘12345678’. **De rest hoeft niet ingevuld te worden.** |  |
| U krijgt een mail waarin een link staat.  Klik op deze link. |  |
| Op de download pagina klikt u op ‘Download’ |  |
| Er verschijnt een venster klik in dit selecteer in dit venster ‘Bestand opslaan’ en daarna op ‘OK’ |  |
| Als de game klaar is met downloaden is het naar beneden wijzende pijl rechts bovenin uw browser blauw geworden. |  |
| Klik op de blauwe pijl rechts bovenin uw browser en klik dan op ‘LodeRunnerGame’ |  |
| U hebt de file succesvol gedownload. |  |